

Comandi di gioco

Frena

Accelera

Potenziamento 

Scambia potenziamento 

Scivola 

Salta 

Sterza

Pausa/Partecipa
alla partita in corso

0907 Parte n. X14-13707-01 IT

KROME
STUDIOS

4KIDS
TV

Microsoft
game studios



XBOX 360

XBOX
LIVE

VIVA PINATA PARTY animals



AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere il Manuale di istruzioni di Xbox 360 e i manuali delle altre eventuali periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali, visitare il sito www.xbox.com/support o chiamare il Supporto Tecnico di Xbox (vedere la terza di copertina).

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:

3+

7+

12+

16+

18+

Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone. La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:



VIOLENZA



LINGUAGGIO
VOLGARE



PAURA



SESSO



DROGA



DISCRIMINAZIONE



GIOCO
D'AZZARDO



PEGI
ONLINE
pegionline.eu

Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.pegi.info> e pegionline.eu

Sommario

- 2 Benvenuto in *Viva Piñata: Party Animals!*
- 3 Multiplayer
- 4 I conduttori!
- 6 I concorrenti!
- 10 Controller Xbox 360
- 12 Interfaccia su schermo
- 13 Potenziamanti
- 14 La gara
- 16 Tipi di partita
- 22 Sicurezza dei bambini
- 27 Riconoscimenti
- 28 Garanzia
- 29 Supporto tecnico



Benvenuto in Viva Piñata: Party Animals!

Benvenute, Piñata, alla più grande competizione del mondo intero: il campionato degli animali da festa! In questa fantastica sfida si possono compiere imprese straordinarie: nasceranno delle leggende e qualcuno otterrà fama e fortuna. E stiamo parlando solo dei conduttori: immagina cosa potrà accadere ai concorrenti!

Il campionato non è solamente l'evento sportivo più esaltante che sia mai stato creato, ma anche un famosissimo programma televisivo, con un pubblico di appassionati in tutto il mondo. L'azione è frenetica e nonstop: può accadere veramente di tutto! (I premi assicurativi da pagare per i partecipanti erano troppo alti. Meglio che indossi qualcosa di imbottito.)

Sei pronto per una sfida a tutto campo? Sei pronto per la gloria? Sei pronto a vedere il tuo viso sulle confezioni dei cereali, come parte di un interessante accordo di sponsorizzazione? E che ne diresti di fare qualche comparsata in una fiction? Stai per diventare una stella di prima grandezza, in uno dei più popolari reality che siano mai apparsi in TV!*

*in determinati mercati

Multiplayer

Multiplayer locale

Fino a quattro persone possono giocare a Viva Piñata®: Party Animals sulla tua console Xbox 360®. Nel **menu principale**, seleziona **Gioca offline**, quindi scegli fra **Breve**, **Media**, **Lunga**, **Partita personalizzata** o **Round di allenamento**. Premi **A** su un Controller Xbox 360 aggiuntivo per partecipare alla partita.

Xbox LIVE

Gioca con chi vuoi, in qualsiasi momento e dovunque con Xbox LIVE®! Crea il tuo profilo (la tua scheda giocatore). Chiacchiera con i tuoi amici. Scarica contenuti dal Marketplace Xbox LIVE. Invia e ricevi videomessaggi e messaggi vocali. Collegati! Ti aspetta un universo rivoluzionario.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, devi dotarti di una connessione Internet a banda larga per la tua console Xbox 360 e abbonarti al servizio Xbox LIVE. (Nota: Per giocare online a Viva Piñata: Party Animals è necessario un Abbonamento LIVE Gold.) Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nella zona in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live.

Ospitare una partita su Xbox LIVE

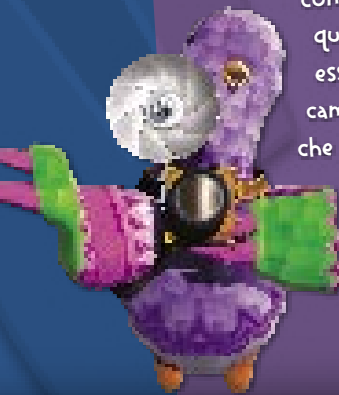
Nel **menu principale**, seleziona **Gioca online**, connettiti a Xbox LIVE e quindi scegli **Crea una partita**. Scegli le impostazioni e premi **A**. Per invitare degli amici dalla tua **lista amici**, premi il pulsante Guida Xbox, evidenzia **Amici**, premi **A**, evidenzia il nome dell'amico che vuoi invitare e, infine, premi **X**.

Per informazioni sulla sicurezza dei bambini, consulta pagina 22.

I conduttori!

Pecky Pudgeon

Pecky è un famosissimo giornalista, autore di articoli letti, riletti e straletti da un pubblico di devoti fan che lo seguono in tutto il mondo. Incredibilmente affascinante, non è solito inseguire le mode, ma riesce sempre a vestirsi in modo appariscente ed elegante. La sua grande integrità di giornalista e la sua leggendaria abilità nello scrivere articoli sono eguagliate soltanto dalla sua modestia e dalla sua disponibilità a compiere incarichi che altri cronisti del suo calibro snobberebbero, come scrivere una biografia degna di questo nome. Pecky è molto felice di essere stato scelto per commentare il campionato degli animali da festa, cosa che gli consentirà di prendersi un attimo di pausa dai lavori del suo prossimo best seller, la già citata autobiografia, "Straordinaria: la vita di Pecky Pudgeon."

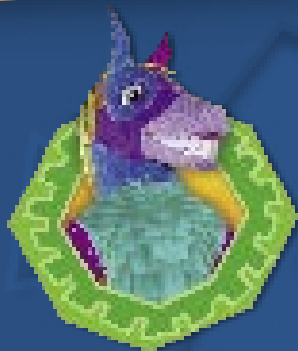


Pierre Parrybo

Pierre Parrybo è una Piñata molto importante. Oltre a essere responsabile di molti incarichi ufficiali su Piñata Island, numerosi ed estremamente importanti, Pierre è un DJ assolutamente famoso. Lo si può trovare impegnato ai piatti di tutti i locali più in di Piñata Island, oltre che a feste di compleanni e matrimoni e alle inaugurazioni di centri commerciali e autolavaggi. Per informazioni sulle prenotazioni, contatta il suo agente. Pierre, inoltre, è anche il conduttore del popolarissimo campionato degli animali da festa oltre che del suo show radiofonico personale. Nonostante tutte le sue attività, Pierre rimane sempre attivo ed è costantemente alla ricerca di nuovi lavori, più esaltanti, più innovativi e, possibilmente, meglio retribuiti.



I concorrenti!



Hudson Horstachio

Hudson è la Piñata più popolare di Piñata Island. Ed è sempre pronto a sottolinearlo a tutti coloro che glielo chiedono! E dato che nessuno glielo chiede (poiché lo sanno già tutti e, francamente, sono un po' stanchi di sentirselo ribadire), lo dice a tutti quelli che incontra. In effetti, per averlo nel nostro programma, abbiamo dovuto accettare di sottolineare questo fatto nella sua descrizione. Due volte. Ah, a proposito: Hudson è la Piñata più famosa di Piñata Island!



Hailey Horstachio

Hailey è per un terzo una grande star, per un terzo una creatrice di tendenze e per un terzo una grande atleta. Quando non è impegnata a scortazzare in limousine e a trascorrere del tempo con celebrità di prima grandezza, è solita andare da qualche parte con due limousine e trascorrere del tempo con celebrità di qualsiasi grandezza ritenga sufficiente. Hudson non manca mai di ricordare ad Hailey che ancora deve raggiungere la vetta della fama delle Piñata, ma lei è sicura che con le sue straordinarie mosse di ballo, lo stile di vita chic e le sue straordinarie capacità atletiche ci riuscirà molto presto!



Fergy Fudgehog

Fergy è una Piñata piccola e nervosa, costantemente preoccupata. È così spaventato dalla prospettiva di essere preso a bastonate in qualche festa che trascorre nel panico buona parte della sua esistenza. Una cosa abbastanza patetica, a dire il vero. Voglio dire, qual è il suo problema? Passa tutto il suo tempo a preoccuparsi e così non gli rimane neppure un minuto per rilassarsi e godersi la vita. Non è un comportamento da fallito? O da complessato? La sua natura tremebonda e i suoi dubbi continui sono parte così integrante della sua personalità che influenzano ogni sua azione, compresa la stesura di questa biografia che, credici o meno, è stesa di suo pugno!



Francine Fudgehog

Francine è la mamma di Fergy. Tende a credere a tutto quello che Fergy dice, anche quando arriva ad affermare di essere la Piñata più popolare di Piñata Island. Il che è ovviamente del tutto ridicolo, dato che la più popolare è Hudson (questa affermazione è stata inserita su richiesta dell'agente di Hudson): se qualcuno le dicesse che non è vero, però, Francine ci resterebbe davvero molto male. E proprio per questo speriamo che non legga mai questo manuale.

I concorrenti!



Paulie Pretztail

Paulie è incredibilmente sveglio e svelto, come è lecito aspettarsi da una Pretztail. Come molte delle Piñata sveglie, lo è a sufficienza da sapere di essere molto sveglio, il che tende a renderlo piuttosto noioso alle feste. Grazie alla sua intelligenza però, è riuscito a cavarsi d'impiccio in più di un'occasione, e poi è sempre pronto a dare una mano ai suoi amici per risolvere problemi di ogni tipo. Dopo averli aiutati, ovviamente, non manca mai di sottolineare quanto è stato bravo a risolvere i loro problemi.



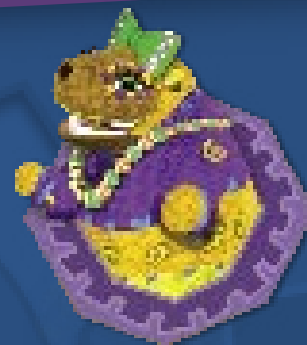
Petunia Pretztail

Quando incontri Petunia per la prima volta, vieni colpito dalla sua natura dolce e delicata. Subito dopo, però, vieni colpito da uno dei suoi piedi (o da entrambi), mentre si agita come una matta per farti vedere la nuova presa mortale che ha imparato! Sempre pronta a tuffarsi nella prossima avventura, Petunia viene definita da molti una fanatica dell'adrenalina, una cacciatrice di emozioni, e anche una fanatica di adrenalina cacciatrice di emozioni. Tremendamente competitiva, considera Paulie il suo più grande rivale. Si considera anche terribilmente attraente, il che a volte può essere un problema.



Franklin Fizzlybear

Franklin guarda la vita con ottimismo. Le cose che preferisce sono fare surf, e lì è un vero campione, e ballare, e lì... beh, diciamo che nel surf è un campione e basta. Inoltre adora far festa, mangiare e un sacco di altre cose! Franklin vive con entusiasmo ogni giorno ed è sempre pronto a partecipare a qualsiasi avventura organizzata dai suoi amici. Oh, adora anche un'altra cosa, vale a dire... Florence Fizzlybear.



Florence Fizzlybear

Florence non vede l'ora di partecipare al campionato degli animali da festa. In parte è per via della competizione, ma il vero motivo è che questo le permetterà di trascorrere un bel po' di tempo con Franklin. Vuole vincere il campionato come tutti gli altri, certo, ma se proprio non dovesse farcela lei — beh, che almeno ci riesca Franklin! Vada come vada, il denaro del premio sarà probabilmente investito in corsi di ballo... per due.

Controller Xbox 360



Interfaccia su schermo

Potenziamenti



Missile Fiesta

Questo missile, dall'aria innocua, stordisce gli avversari nelle prime posizioni.



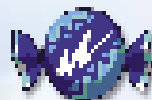
Pollinator

Crea una scia di polline che stordisce i corridori dietro di te, specialmente dopo le curve.



Bomba d'acqua

Inzuppa i tuoi avversari per offuscare il loro campo visivo.



Supercaramella alla menta

Questo piccolo bocconcino aumenta la tua velocità, permettendoti comunque di continuare a stercare.



Ali della Flutterscotch

Aumenta la velocità e supera in volo gli ostacoli, come per esempio dei tronchi.



Zaino razzo

Otieni un incredibile aumento di velocità, ma non hai più alcun controllo del mezzo!



Chiazza di miele della Buzzlegum

Questa roba è appiccicosa e rallenta chi ti segue.



Sorpresa Frizzola

Raddoppia la tua dimensione e diventa immune agli attacchi, come quelli eseguiti con il missile Fiesta e il pollinator.



Fumogeno

Usa questo fumogeno contro gli altri concorrenti per metterli in difficoltà.



La gara

Ti ritroverai a gareggiare su e sopra i tracciati, o, se sei particolarmente sfortunato, anche al di fuori. Percorriti e avrai modo di ammirare le località più belle di Piñata Island. Se ottieni un buon piazzamento in gara, guadagni dei bonus che vengono applicati ai tuoi punteggi negli eventi sfida. (Nota: se vuoi rendere la tua partita più competitiva e consentire ad altri giocatori di rivaleggiare con il leader, seleziona **Bilancia il gioco** dal menu delle opzioni.)

Spiaggiato!



La gara si suddivide in quattro sezioni principali.

Le sabbie di Piñata Island, baciata dal sole, sono un vero paradiso per surfisti. E ora sono baciata anche dai piedi, dagli artigli e dagli zoccoli dei nostri concorrenti. Dalla costa ci si dirige all'interno, attraverso una lussureggiante giungla, il cui terreno non viene mai baciato dal mare e frequentato dai surfisti, a meno che il tempo non si metta veramente male. Anche qui non mancano gli arti inferiori, comunque!

Civiltà



Questa incantevole cittadina ospita ristoranti di fama mondiale, boutique e musei, oltre a un fantastico negozio di souvenir e a un accordatore di pianoforti di prima categoria. Tu però non visitare neppure uno di questi luoghi, altrimenti arriverai sicuramente ultimo!

14

Che freddo!



Se ti piacciono gli enormi ghiacciai, i gelidi dirupi e le viste mozzafiato, allora adorerai la sezione Che freddo! Se poi ti piace anche sfrecciare a gran velocità attraverso tutto questo, tanto meglio! Considerata l'ambientazione, qui avrai bisogno di un abbigliamento tipicamente invernale, con catene, corde e piccozza. Ne avrai bisogno, ma non lo avrai! In bocca al lupo!

Fabbrica



In questa zona industriale vengono prodotti tutti gli oggetti che, alla fine, finiscono nelle Piñata. Non esiste alcun altro ambiente su Piñata Island che sia al contempo così pericoloso e così delizioso. Forza con l'accolina alla bocca, chissà, forse le altre Piñata ci scivoleranno dentro!

15



Tipi di partita

Muoviti e raccogli



Spostati il più velocemente possibile e raccogli tutti gli oggetti che puoi! Ricordati che la sportività è sempre importante, perciò se vinci cerca di farlo con stile. Ovviamente, per vincere dovrai prima sbarazzarti dei tuoi rivali, rubandogli da sotto il naso gli oggetti che stavano per prendere!

Mira e spara



In questi giochi serve precisione e... precisione, che ti ritrovi a sparare delle cannoñate, a giocare bowling o ad attaccare la coda della Zumbug. Velocità e forza brutta sono delle belle cose, certo, ma avrai anche bisogno di un po' di abilità! Per non parlare della coordinazione mano-occhio! (E per non parlare di quanto sono buoni i lamponi!)

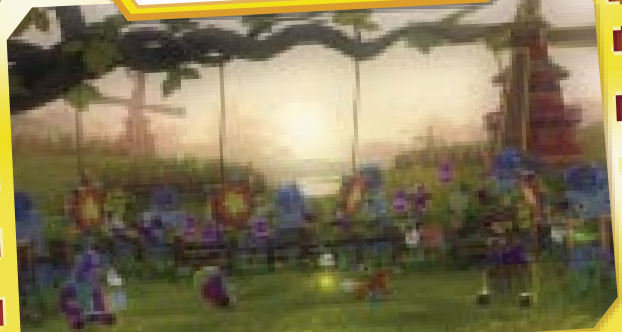
16

17



Tipi di partita

Spaccare



Fare a pezzi le cose è sempre divertente. In questi giochi, dovrai vedertela con un po' di barili e con un sacco di Piñata famose. Otterrai un sacco di punti e potrai sfogare le tue frustrazioni!



18

Distruggi e raccogli



Cosa c'è di più divertente del correre in giro a raccogliere oggetti? Ma lo sfasciare tutto prima di raccogliere questi oggetti, ovviamente! Perciò schiaccia gli insetti, abbatti quelle Canaglie e fai a pezzi quelle zucche! Raccogli il maggior numero possibile di oggetti per riuscire a vincere.

In alcune occasioni, ti ritroverai a vestire i panni di una Canaglia. I comandi di queste piccole pesti sono leggermente diversi da quelli delle Piñata: premi più volte **A** per accelerare e controlla la direzione con la levetta sinistra **←**.



19

Tipi di partita

Ritmo



Ti piace ballare e dare spettacolo? Sì? Allora adorerai i giochi di questo tipo. Sei di bell'aspetto? Ah sì, davvero? Bene, questo ti tornerà di sicuro utile. Ehi, però hai un'aria un po' pallida — che c'è, hai problemi di stomaco? Beh, credici o meno, anche questo ti tornerà utile!



20

Riflessi



Che cos'ha in comune l'andare a caccia di tesori sepolti, mangiarsi mele caramellate, saltare sopra pipistrelli rotanti e lanciare Cattivelli esplosivi contro i tuoi rivali? È tutta questione di tempismo, ecco cosa. Questi giochi metteranno alla prova i tuoi riflessi e credimi, ti divertirai molto di più così che non con un dottore che ti prende a martellate un ginocchio per fare la stessa cosa. Beh, a dire il vero, ti divertirai di più anche in un sacco di altri modi.



21

Sicurezza dei bambini

Sappiamo che, in qualità di genitore/tutore, desideri che i tuoi bambini siano sempre il più al sicuro possibile, nel mondo reale come in quello del gioco online. La console Xbox 360 mette a tua disposizione diverse **impostazioni familiari**, per consentire ai tuoi bambini di utilizzare Xbox LIVE in tranquillità, sapendo che potranno interagire solo con i giocatori e le attività che ritieni appropriate.

Sei passi per ottenere la sicurezza online

Prima che i tuoi bambini si uniscano alla comunità Xbox LIVE, assicurati di discutere con loro dei seguenti sei argomenti:

- 1 Non comunicare mai età, nome, luogo dove abiti e altre informazioni personali, anche dettagli che potrebbero apparire insignificanti, come il nome della tua scuola o delle squadre per cui fai il tifo.
- 2 Non accettare mai di incontrare qualcuno offline (di persona o anche solo al telefono) dopo che lo hai conosciuto online.
- 3 Considera degli estranei tutti i giocatori che non hai mai incontrato di persona.
- 4 Non intrattenere conversazioni private con le persone che hai conosciuto online.
- 5 Non accettare immagini da persone online che non conosci.
- 6 Coinvolgi i tuoi genitori/tutori nelle tue attività di gioco online.

Unisciti a Xbox LIVE: abbonamento bambino

Il primo passo per consentire ai tuoi bambini di giocare a Viva Piñata: Party Animals online è la creazione di un abbonamento Xbox LIVE. Puoi creare un account Xbox LIVE con la tua console Xbox 360, oppure online all'indirizzo www.xbox.com (consulta pagina 24 per ulteriori dettagli).

Per creare un abbonamento Xbox LIVE per i tuoi bambini sulla console Xbox 360:

- 1 Verifica che la tua console Xbox 360 sia connessa a Xbox LIVE.
- 2 Avrai bisogno di due account Windows Live™ ID — un account Windows Live ID per adulto e uno Windows Live ID per bambino. Nota: Se non disponi di account Windows Live ID, puoi crearli utilizzando Xbox LIVE durante le procedure di abbonamento dei tuoi bambini. Se disponi di uno degli elementi seguenti, è probabile che tu abbia già un account Windows Live ID: un account Hotmail, un account MSN o un account Xbox.com.
- 3 Accendi la console Xbox 360 senza alcun disco di gioco nel vano disco.
- 4 Alla voce **Xbox LIVE** della **Xbox Dashboard**, seleziona **Unisciti a Xbox LIVE**, quindi segui le istruzioni su schermo. Qui creerai il gamertag del tuo bambino (oppure, qualora il nome non fosse disponibile, ne potrai scegliere un altro). Nota: Quando ti vengono chiesti l'indirizzo e-mail e la password associati a un account Windows Live ID, crea per prima cosa l'account del tuo bambino (o fornisci i suoi dettagli).
- 5 In qualità di genitore o tutore del titolare dell'account Xbox LIVE, ti verrà chiesto di acconsentire all'iscrizione del bambino. Acconsenti alla richiesta.
- 6 Quando ti viene richiesto, crea il tuo account Windows Live ID (o forniscine i dati).
- 7 Seleziona il tipo di abbonamento per il tuo bambino, scegliendo fra le opzioni nell'elenco. Nota: per giocare online su Xbox LIVE è necessario un Abbonamento LIVE Gold.
- 8 Esegui i restanti passi: Inserisci un indirizzo per il contatto, scegli la **Zona del giocatore LIVE** del tuo bambino, imposta le preferenze delle comunicazioni relative alle promozioni Xbox 360, quindi imposta le opzioni relative a fuso orario e ora legale.
- 9 Ora tu e il tuo bambino siete pronti a sfruttare tutte le fantastiche funzionalità di Xbox LIVE!



Sicurezza dei bambini (continua)

Per creare un abbonamento Xbox LIVE per il tuo bambino online sul sito www.xbox.com:

- 1 Collegati al sito www.xbox.com, seleziona **Connetti** e quindi **Registrati ora**.
- 2 Segui le istruzioni e crea l'account del tuo bambino, ripetendo la procedura esposta in precedenza. Dopo aver creato l'account, puoi assegnare gamertag e account Windows Live ID al tuo bambino, in modo da trasferire l'account su una console Xbox 360.
- 3 Ora tu e il tuo bambino siete pronti a sfruttare tutte le fantastiche funzionalità di Xbox LIVE!

Impostazioni familiari

Le **impostazioni familiari** sono degli strumenti personalizzabili che ti permettono di organizzare un'esperienza di gioco più sicura e accogliente per i tuoi bambini. Sono due i componenti delle **impostazioni familiari**: i comandi della console e i comandi Xbox LIVE. Questi comandi entrano in gioco ogni volta che la console Xbox 360 viene accesa e ti aiutano a tenere sotto controllo non solo l'accesso a Xbox LIVE, ma anche l'utilizzo di giochi e film.

Le **impostazioni familiari** sono attive come impostazione predefinita: se vuoi modificarne la configurazione, puoi accedervi tramite la console e i comandi Xbox LIVE. Per accedere ai comandi della console e di Xbox LIVE, apri la **Xbox Dashboard**, seleziona l'area **Sistema** e quindi **Impostazioni familiari**.

Ecco una breve descrizione dei comandi e delle impostazioni Xbox LIVE.

- ▶ **Modalità di gioco online:** consente di decidere se il tuo bambino può utilizzare i giochi Xbox 360 con altri giocatori su Xbox LIVE.
- ▶ **Contenuto dell'abbonato:** determina se il tuo bambino può accedere al contenuto creato da altre persone su Xbox LIVE. Il contenuto disponibile all'abbonato include immagini e testo durante i giochi e i profili giocatore.
- ▶ **Contenuto scaricabile:** decidi se il tuo bambino potrà scaricare contenuti dal **Marketplace Xbox LIVE**. Fra questi contenuti rientrano funzionalità extra per i tuoi giochi esistenti, come pure i titoli Xbox LIVE Arcade. Se deciderai di bloccare questo contenuto, il tuo bambino potrà comunque ottenere del contenuto scaricabile gratuito.
- ▶ **Nuovi amici online:** gestisci l'approvazione degli amici online del tuo bambino. Altri membri di Xbox LIVE possono voler aggiungere il tuo bambino alla loro lista **amici** personale. Puoi decidere di approvare personalmente tutte queste richieste, oppure puoi lasciare che sia il tuo bambino a decidere in piena autonomia.
- ▶ **Comunicazioni:** decidi con chi il tuo bambino potrà comunicare su Xbox LIVE. Fra le comunicazioni su Xbox LIVE vi sono chat, messaggi e inviti alle partite, realizzati mediante l'utilizzo di voce, video o testo.
- ▶ **Condivisione del profilo giocatore:** decidi chi può vedere il profilo giocatore del tuo bambino. Nel profilo giocatore del tuo bambino si trova il suo motto e una serie di informazioni relative ai suoi obiettivi online e alle sue partite.



Sicurezza dei bambini

► **Visualizzazione del profilo giocatore:** decidi se il tuo bambino potrà vedere i profili giocatore di altre persone. In un profilo giocatore si trovano informazioni sugli obiettivi online raggiunti dall'abbonato e alle sue partite. Qui si può anche trovare il motto del giocatore, che a volte potrebbe risultare inappropriato per un bambino.

► **Stato online:** decidi se le altre persone possono visualizzare lo stato online del tuo bambino. Se consenti agli altri di conoscere lo stato online del tuo bambino, costoro potranno esaminare le sue attività online, come a quale gioco sta giocando e se è o meno disponibile a disputare una partita.

La sicurezza dei bambini online riveste la massima importanza, perciò prenditi il tempo necessario per prendere dimestichezza con impostazioni e comandi e ricorda di esaminare a fondo i sei passi per la sicurezza online (consulta pagina 22) insieme ai tuoi bambini.

Risorse online

Se hai bisogno di ulteriori informazioni, o di istruzioni dettagliate su come attuare le procedure descritte, visita il nuovo sito web Xbox LIVE, all'indirizzo www.xbox.com/familysettings.

Tenendo sotto controllo costante il gioco online dei tuoi bambini e acquisendo una buona conoscenza delle **Impostazioni familiari** di Xbox LIVE, puoi proteggere i tuoi bambini e assicurarti che vivano un'esperienza di gioco estremamente divertente con **Viva Piñata: Party Animals...** come pure con qualsiasi altro gioco adatto a loro!

Riconoscimenti

KROME STUDIOS

Direttore esecutivo
Robert Walsh
Direttore creativo
Steve Stamatiadis
Responsabile studio
Andy Green

Produttori esecutivi
Robert Walsh
Andy Green
Produttore
Robin Smith
Assistente alla produzione
Jason Hainey
Coordinatore materiali
Tina Hicks

Ideazione gioco
Ideatore principale
Cameron Davis
Ideatori junior
Steven Adamson
Michelle Fowler
Jared Pearson
Lawrence Ritchie

PROGRAMMAZIONE

Programmatore principale
Steve 'Sly' Williams
Programmatore senior
Jason Schroder
Programmatore
Chris Butterworth
Joel Crabbe
Alex Darby
Jason Hirst
Stephen McNamara
Steve Scott
Michael White
Programmatore rete
Nathanial Ryall

TEAM MICROSOFT

Produzione
Eamonn Yuen
Chris Kimmell
Shannon Loftis
Jim Veevaert
Ideazione
J. Epps
Ken Lobb
Josh Atkins
William Hodge
Grafica
Michael Cahill
Sviluppo
Brian Stone
Brandon Burlison
Audio
Caesar Filori
Testing
Chris Chamberlain

RINGRAZIAMENTI SPECIALI

Shane Kim, Phil Spencer, Bonnie Ross, Tony Cox, Kiki Wolfkill, Guy Whitmore, Craig Davison, Laura Hamilton, Dana Fos, Kelly Bell, Matt Whiting, JoAnne Williams, Kevin Browne, Dave Luehmann, MGS Web Team, Jeremy Los, Oliver Miyashita, Kevin Salcedo, Jeff Sullivan, Frank Pape, Todd Stevens, Sebastian Motte, Lee Schuneman, Justin Cook, Scott Henson, Curtis Neal, Murfy Bryan, Alexis Berg, Catriona Williams, TJ Duez, tutto lo staff di MGS Multiplayer Labs e tutti gli amici di 4Kids Entertainment.

BASATO SUL CONCETTO ORIGINALE DI VIVA PIÑATA, SVILUPPATO DA RARE

Programmatore sceneggiatura
Ben Southall
Brent Waller
Programmatore aggiuntivi
David York
Trevor Powell

TEAM GRAFICA
Grafico principale
Jason Stark
Grafico concettuale principale
Ron Marc

Grafici concettuali
Irina Egorova
Mark Hansen
Michael Manalac
Grafico IU
Chris Conte
Grafico principale personaggi
Dean Ferguson
Animatori
Mitchell Clifford
Mitchell Coote
Gareth Cowen
David McLeod
Raphael Young

Grafico principale elementi base
Andrew Clark
Grafici elementi base
James Ellis
Chris Vera
Grafico principale retini
James Christie
Grafici retini
Stefan Allaki
Chris Conte
Ben Droste
William Foley
Simon Hart

Warren Hawkes
Duncan Murray
Dave Pevel
Ideatore livelli principale
David York
Ideatori livelli
Hugh Winwood-Smith
Illuminazione
Karl Stotschek
Grafico tecnico
Joel Styles

AUDIO
Sound Designer principale
George Stamatiadis
Sound Designer
Peter Wayne
Musica originale di
Cedar Jones
Gavin Parker
George Stamatiadis
Peter Wayne

MOTORE E STRUMENTI
MERKURY
Programmatore principale motore
Glenn Watson
Incaricati motore
Tony Ball
Dave Pevel
Programmatore motore
Myles Abbott
Tony Ball
Darren Bremner
Jason Bright
David Ely
Manu "Oops" Evans
Barry Jones
Daniel Krenn

Tom Fuller
Dennis Wixon
Esperienza utente
Beth Demetrescu
Rich Bryant
Joshua Ortega
Dana Ludwig
Ginny Baldwin
Business Development
Jim Hawk
Larry Galka
Marketing, Pubbliche Relazioni, ufficio legale e geopolitico
Justin Mier
Michael Johnson
Craig Evans
Genevieve Waldman
Jim Bak
Don McGowan

Peter Litvinuk
Duncan Murray
Dave Pevel
David Shea
Daniel Stephens
Steve Thirwall
Anthony Wigan
Programmatore principale strumenti
Jared Allen
Rowan Hamilton
Programmatore strumenti
Zac Congo
Ronan Hayes
Glenn A Watson
Jonathan Lawrence
Gregorios Leach
Triston O'Connor
Graeme Scott
Controllo di qualità motore
Jason Cross
Raymond Lam
Grafici tecnici
Robert Butterworth
Geordie Moffatt
Bruno Rime

CONTROLLO DI QUALITÀ
Responsabile controllo di qualità
Scott Savage
Capo progetto controllo di qualità
Wade Higgins
Supervisore turno serale controllo di qualità
Timothy Damsie
Controllo di qualità
Daniel Dahl
Clinton Evans
Robert Littler

Sue Stickney
Maria Dellett
Paige Williams
Localizzazione
Virginia Spencer
Team localizzazione
Irlanda, Giappone, Cina, Corea e Taiwan
Assistenza alla clientela
Steven Kastner

• Exit Data Corporation
• Vocc
• Sakson & Taylor

Guarda i riconoscimenti all'interno del gioco per un elenco completo dei membri del team di Viva Piñata: Party Animals.

Supporto tecnico

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká republika	800 142365	80 88 40 98
Danmark	80 88 40 97	0800 1 19425
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 91 54 10
France	0800 91 52 74	0800 181 2975
Deutschland	0800 181 2968	00800 44 12 8733
Ελλάδα	00800 44 12 8732	
Magyarország	06 80 018590	1 800 509 197
Ireland	1 800 509 186	800 787615
Italia	800 787614	0800 023 3895
Nederland	0800 023 3894	0508 555 594
New Zealand	0508 555 592	800 14175
Norge	800 14174	
Polska	00 800 4411796	800 844 060
Portugal	800 844 059	
Россия	8 (800) 200-8001	900 94 8953
España	900 94 8952	
Slovensko	0800 004 557	020 79 1134
Sverige	020 79 1133	0800 83 6668
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	
South Africa	0800 991550	0800 587 1103
UK	0800 587 1102	

*PSS – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υποστήριξη πελατών; Servizio de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovoj podpory; Службы поддержки продуктов.

**TTY – Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefon; Teksttelefon; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Τηλέφωνο de texto.

Per ulteriori informazioni, visita il nostro sito Web: www.xbox.com

Le informazioni contenute nel presente documento, inclusi gli URL e i riferimenti ad altri siti Web, sono soggette a modifiche senza preavviso. Se non specificato diversamente, le società, le organizzazioni, i prodotti, le persone e gli eventi degli esempi contenuti nel presente documento sono puramente immaginari. Pertanto non rappresentano riferimenti espliciti o impliciti a società, organizzazioni, prodotti, persone o eventi reali. Il rispetto di tutte le leggi applicabili in materia di copyright è esclusivamente a carico dell'utente. Fermi restando tutti i diritti coperti da copyright, nessuna parte di questo documento potrà comunque essere riprodotta o inserita in un sistema di riproduzione o trasmessa in qualsiasi forma e con qualsiasi mezzo (in formato elettronico, meccanico, su fotocopia, come registrazione o altro) per qualsiasi scopo, senza il permesso scritto di Microsoft Corporation.

Microsoft può essere titolare di brevetti, domande di brevetto, marchi, copyright o altri diritti di proprietà intellettuale relativi all'oggetto del presente documento. Salvo quanto espressamente previsto in un contratto scritto di licenza Microsoft, la consegna del presente documento non implica la concessione di alcuna licenza su tali brevetti, marchi, copyright o altra proprietà intellettuale.

I nomi delle società e dei prodotti citati nel presente documento possono essere marchi dei rispettivi proprietari. La copia non autorizzata, la decodificazione, la trasmissione, l'uso pubblico, il noleggio, il pay per play o l'inosservanza della protezione della copia sono severamente proibiti.

© & © 2007 Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati.

Microsoft, il logo Microsoft Game Studios, Rare, Viva Piñata e i personaggi correlati, Windows, Windows Live, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi del gruppo di società Microsoft.

Sviluppato da KROME STUDIOS per Microsoft Corporation. KROME STUDIOS e il logo di Krome Studios sono marchi di Krome Studios Pty Ltd.



Prodotto su licenza di Dolby Laboratories.

Visita il sito www.vivapinata.com!

